

Kategorie programování žáci

		200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212
<u>Interaktivní ovládání uživatelem</u>														
Obecné														
Dá se zadat adresa a port serveru	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Úspěšný požadavek /start a modul	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Modul se pohybuje podle své pozice na serveru	6	6	6	6	6	3	6	6	6	6	2	6	6	6
Modul se pohybuje plynule	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	2	5	5
Grafická úroveň	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	0	5	5
Ovládání	8	6	6	5	7	4	6	5	6	6	6	4	6	2
Způsob ovládání je intuitivní	6	6	6	3	6	4	6	3	6	6		6	6	6
Motory se dají ovládat	5	5	5	5	5	3	5	5	5	5		5	5	5
Motory se dají ovládat klávesnicí	5	5	5	5	5	3	5	5	5	5		5	5	5
Motory se dají ovládat myší	5	0	0	3	0	0	0	3	0	0		0	0	0
Zobrazení stavu motoru														
modulu a zbývajících paliva	6	4	6	6	5	4	6	2	4	6		2	6	6
pěkně	6	0	6	0	6	3	4	0	3	0		3	3	3
Konec hry														
Zobrazení konce hry	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5		5	5	5
Možnost restartu hry	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5		5	4	4
Dynamické zobrazování														
správných pozicích	10													
Stejné měřítko v obou osách	3													
Plocha je vždy alespoň 200x200 velké ploše	3													
Modul je vidět i při extrémním zmenšení	4													
<u>Automatické řízení počítačem</u>	3													
Vertikální přistání	50	35	50							36			41	
Kompletní přistání	50	9	29							0			38	
Kompletní přistání s omezením rychlosti	50	19	0							18			30	
<u>Dokumentace</u>														
Přehlednost kódu a komentáře	20	15	10	10	10	6	9	17	8	16	10	15	15	7
CELKEM	270	75	83	159	73	76	62	85	67	135	74	33	187	69