

Kategorie programování mládež - předběžné výsledky

Startovní číslo	program umožní zadat adresu serveru	hra start/restart	program zobrazí herní plán	zobrazí plochu (zdi, poklady, hráče, základna)	zobrazí herní informace (tahy, výši pokladu na základně, a výši neseného pokladu)	kontrola správnosti tahu	ne lze vystupit na zeď	ne lze vystupit na soupeřovo domeček	ne lze vystupit z herní plochy	ne lze vystupit na protihráče	ovládání	lze ovládat klávesnicí	lze ovládat myší	GUI	grafické zobrazení herní plochy (zdi, poklad, hráči, základna)	zvýraznění aktivního hráče	lze měnit velikost okna	hra lze dohrát	Dokumentace (komentáře...)	Počítačová inteligence	jeden hráč	dva hráči
	5	5		15	10		2,5	2,5	2,5	2,5		5	5		20	5	5	5	10		200	100
44	4	3		5	8		2,5		1	2,5		5			10	5		5	5		102	50
45		5		15	8		2,5	2,5	2,5	2,5		5	4		7	5		5	7,5		0	
46	5	5		10	8		2,5		2,5			5	4		15	3	1	5	6		68	68
47	5	5		15	8		2,5	2,5	2,5	2,5		5			15	5	5	5	7,5		159	71
48	5	5		15	10		2,5		2,5			5			20	5		5	7,5			
49	5	5		10	10		2,5		2,5			5	5		20	5		5	5		161	63
50	2	5		15	8		2,5	2,5		2,5		5	4		12	5	5	5	7,5			
51	5	5		15	10		2,5	2,5	2,5	2,5		5			20	5	1	5	7,5			
52	5	3		15	10		2,5	2,5	2,5	2,5		5	4		20	5	1	5	6		0	
53	4	5		15	9		2,5	2,5	2,5	2,5			4		12	5	1	5	7,5		59	51
54	5	5		15	10							5			10	5		5	7,5		146	27
55	5	0		15	10							5	3		20	5	3	5	7,5		54	44
56	5	5		15	6		2,5	2,5	2,5	2,5		4	4		12	5		5	7,5			
56	5	5		15	10		2,5	2,5	2,5	2,5		5	5		20	5	5	5	5		78	42
58	5			15	5							5			20	5		5	7,5		70	43
60	5	5		15	8		2,5		2,5	2,5			4		15	3			7,5			
61	5	5		15	8		2,5		2,5				4		15	5	1	5	7,5		119	51
62	5			15	10		2,5		2,5	2,5			5			5		5	7,5			
63	5	5		15	10		2,5		2,5			5	4		10	5	3	5	7,5			
64	3	5		15	10							5			20			5	7,5			
65	3	5		10	10		2,5	2,5	2,5	2,5		4	5		10	5	1	5	7,5			