

Mládež

Podrobná výsledková listina Mistrovství ČR soutěže dětí a mládeže v programování		Funkčnost														Efektivita	Dokumentace				Celkem	Vývojové prostředí	Kategorie																
		Zobrazení hracího pole	Položení zápalky hráčem pomocí myši	Položení zápalky pomocí klávesnice	Získání bodu po položení zápalky do čtverce	Průběžné zobrazování skóre hráčů	Tabulka top ten deseti nejúspěšnějších hráčů	Návod od programu	Hra proti počítači	Demo režim	Zobrazení (jakékoliv i textové)	Zobrazení graficky	Položení zápalky myši	Funguje to uživatelsky příjemně a dobře	Sirky vypadají jako sirky		Je hromádka serek a sirky se tahají z hromádky	Lze ovládat klávesnicí	Lze ovládat klávesnicí i myší	Čtverec se označí				Zvyšší se skóre	Je zobrazeno skóre obou hráčů	Jsou barevně odlišené	U skóre jsou jména hráčů	Tabulka existuje	Tabulka se ukládá na disk (funguje přes několik spuštění)	Počítáč vybere tah	Tah se provede graficky (přenosem sirky)	Počítáč hraje	Tah se provádí graficky	Demo funguje (běží jedna rychlost nebo klávesnicí řízené)	Lze měnit rychlost	Běží graficky (přesunují se sirky z hromádky)	Mapování hracího pole – elegantní datová reprezentace	Bez nevhodných postupů	Návrh tahu – existence strategie
Pořadí	Jméno	Startovní číslo	1	2	4	4	0	0	3	3	3	3	1	1	1	1	2	4	9	0	5	0	3	2	0	5	5	10	0	0	2	2	0	2	77	VC	M		
	Max		1	2	4	3	0	0	3	3	3	3	1	1	0	2	4	9	0	5	0	3	2	0	5	4	12	0	0	1	0	2	0	73	BP	M			
		27	1	2	4	4	2	0	2	3	0	3	1	1	1	2	4	9	0	5	0	3	2	0	5	3	8	0	0	1	1	1	3	71	BP	M			
		28	1	2	4	4	0	0	3	3	3	3	1	1	0	1	1	9	0	3	0	3	2	0	5	5	5	0	-2	2	2	3	1	65	D	M			
		36	1	0	4	4	0	0	3	3	2	3	1	0	0	2	0	9	0	5	0	2	0	0	5	5	8							57	BP	M			
		38	1	2	4	4	0	0	3	3	3	3	1	1	0	2										5	2	0	0	0	1	2	3	1	41	D	M		
		21	1	2	4	4	2	0	3	3		3	1	0	0	0	0	0	0							5	4			2	2	2			38	BP	M		
		40	1	2	4	4	0	0	3	3	3	3	1	1												3	2	0	0	0	1	2	3	1	37	D	M		
		25	1	2	0	0	3	0	3	3	1	1	0	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0		5	5			2	2	2	0		36	BP	M		
		35	1	2	4	2	0	0	0	0	2	3	1	1												5	5	0	0	0	2	2	1	0	31	VC	M		
		29	1	2	4	3	0	0	2	3																5	5	0	0	0	2	2	1	0	30	VC	M		
	XX00	39	1	2	4	2	0	0	3	3																5	3	0	0	0	2	2	1	0	28	D	M		
		30	1	2	0	0	0	0	3	0	3	3	1	0	0	1	0	0	0							5	5			2	2				28	BC	M		
		31	1	2	4	4	0	0	3	2																5	2	0	0	0	2	1	1	0	27	BP	M		
		24	1	2	2	2	2	0	3	3																2	3	0	0	0	0	2	1	1	24	D	M		
		32	1	2	2	2	0	0	3	3																0	5	0	0	0	1	2	1	1	23	D	M		
		33	1	2	1	0	1	0	1	3																3	3	0	0	0	2	2	1	1	21	D	M		
		26	1	0	4	2					3	1	1	1	0	0	0	0								3	2								18	D	M		